

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数 時間数	内容
工業	コンピュータ科	1	C-K10	ア ル ゴ リ ズ ム	4 60	フローチャートの作成やトレース、データ構造とアルゴリズムについて学ぶ。また、基本情報技術者試験に必要なアルゴリズム分野を学習する。
工業	コンピュータ科	1	C-K17	プ ロ グ ラ ム 言 語 I	3 90	システム開発において、今後も根強い需要が見込まれるC言語の基礎文法を学習する。また、C言語プログラミング能力認定試験3級・2級の試験対策も行う。
工業	コンピュータ科	1	C-K25	ネ ッ ト ワ ー ク 応 用	2 60	ネットワーク構築シミュレーションソフトを活用して、ネットワークの実践構築を行う。Cisco社が提供するCCENTの認定レベルに対応する授業を展開する。
総合計					9 210	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数 時間数	内容
工業	みらい情報科	1	J-K38	デ ー タ ベ ー ス 基 礎	2 30	元SEより、データベースの基礎（SQL、正規化、トランザクション処理）を学ぶ。
工業	みらい情報科	1	J-K43	OS	2 30	元組込みシステム開発者より、オペレーティングシステムの基本構造を学ぶ。主にWindowsOSについて学び、基本的なアーキテクチャを認識する。
工業	みらい情報科	1	J-K45	プ ロ グ ラ ム 言 語	8 120	元SEより、C言語プログラミングの基礎を学ぶ。
工業	みらい情報科	1	J-K46	経 営 工 学 I	2 30	元生産管理システム開発者より、オペレーションズリサーチの基礎について学ぶ。発表を通して質疑応答を行う。
工業	みらい情報科	2	J-K49	プ ロ グ ラ ミ ン グ I	2 30	元SEより、簡単な描画プログラム、データ型、演算子、標準出力、繰り返し処理、マウス情報の取得、条件判断処理、関数を学ぶ
工業	みらい情報科	2	J-K50	プ ロ グ ラ ミ ン グ II	2 30	現役SEより、配列、リスト、テキストファイルの入出力、GUIプログラム、オブジェクト指向プログラミングを学ぶ。
工業	みらい情報科	2	J-K51	プ ロ グ ラ ミ ン グ III	2 30	現役SEより、カプセル化、継承、多態性といったオブジェクト指向プログラミングの概念や技法を学ぶ
工業	みらい情報科	2	J-K60	デ ー タ ベ ー ス 演 習	4 60	元SEより、データベース設計、構築、データ分析のためのSQLについて実践形式で学ぶ。
総合計					24 360	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数	内容
					時間数	
工業	ゲームクリエイト科	1	A-K15	ゲ ー ム 概 論	2	フリーランスの現役ゲームクリエイターがゲーム関連企業の職種や昨今のゲーム業界事情についての講義を行う。
					30	
工業	ゲームクリエイト科	1	A-K17	ゲ ー ム 企 画 I	1	フリーランスの現役ゲームクリエイターがアイデアを出す方法や企画書の書き方を指導する。
					30	
工業	ゲームクリエイト科	2	A-K18	ゲ ー ム 企 画 II	2	フリーランスの現役ゲームクリエイターがアイデアを出す方法や企画書の書き方を指導する。
					60	
工業	ゲームクリエイト科	2	A-K23	コンピ ュ ー タ グ ラ フ ィ ッ ク ス II	4	現役デザイナーが、3次元グラフィックスソフトの操作方法及び作成の手法を、3次元グラフィックス及びアニメーション制作を指導する。
					120	
工業	ゲームクリエイト科	1	A-K28	プ ロ グ ラ ム 言 語 I	4	情報処理関連企業で、プログラマ・システムエンジニアとして勤務実績のある教員が、C言語の各種基本アルゴリズムの実習を行う。小規模プログラムが適切に開発できるよう実習を行う。
					120	
工業	ゲームクリエイト科	2	A-K29	プ ロ グ ラ ム 言 語 II	2	情報処理関連企業で、プログラマ・システムエンジニアとして勤務実績のある教員が、C++言語を使用したプログラム開発の実習を行い、オブジェクト指向のプログラムが適切に開発できるように指導していく。
					60	
工業	ゲームクリエイト科	2	A-K30	プ ロ グ ラ ム 言 語 III	3	情報処理関連企業で、プログラマ・システムエンジニアとして勤務実績のある教員が、Javaの実習を行う。小規模プログラムが適切に開発できるよう実習を行う。
					90	
総合計	7				18	
					510	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数 時間数	内容
工業	建築科	1	D-K06	建 築 計 画 I	4 60	個人設計事務所主宰しており、設計監理経験がある。建築計画に関する知識が豊富。
工業	建築科	1	D-K07	建 築 デ ザ イ ン 史	4 60	個人設計事務所主宰しており、集合住宅および戸建住宅の設計監理経験がある。特に住宅デザインに詳しい。
工業	建築科	1	D-K10	建 築 構 造 I	4 60	個人設計事務所主宰しており、設計監理経験がある。木造住宅の設計をしているため、木構造に関する知識が豊富。
工業	建築科	2	D-K11	建 築 構 造 II	4 60	個人設計事務所主宰しており、設計監理経験がある。RC/S構造の耐震補強や構造設計の知識が豊富。
工業	建築科	1	D-K14	建 築 法 規 I	4 60	建築設計事務所で設計監理経験がある。木造、鉄骨造、RC造の確認申請における事前協議、申請書作成、検査で実務経験がある。
工業	建築科	1	D-K16	建 築 製 図 I	6 180	建築設計事務所で意匠設計職として勤務実績のある教員が、製図の演習を行う。二級建築士の製図試験に必要なとされる技能を習得する。
工業	建築科	1	D-K22	模 型 製 作	3 90	インテリアの設計監理経験を持ち、インテリアコーディネートや建築模型を活用したプレゼンテーションに関する知識が豊富。
総合計					29 570	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数 時間数	内容
工業	CADデザイン科	1	P-K08	アイデア演習Ⅰ	2 60	プロダクトデザイナーの指導のもと、アイデアを具体化する手書きのスケッチの描き方を演習形式で学ぶ。自分のアイデアをスケッチで表現し、第三者に発表することができるようになる。
工業	CADデザイン科	2	P-K09	アイデア演習Ⅱ	2 60	プロダクトデザイナー指導のもと、アイデアのまとめ方、モデリングを学習する。3DCADにてアイデアの形をモデリングし検証する。パネルとしてまとめ、パワーポイントを用いて発表を行う。
工業	CADデザイン科	1	P-K11	CAD基礎	3 90	機械設計経験者の指導のもと、3次元CADソフトの基本的な操作方法(モデリング、アセンブリ、図面作成)を演習で学習する。CADを使用して基本的なモデルの作成ができるようになる。
工業	CADデザイン科	1	P-K18	工業力学	2 30	機械設計経験者の指導のもと、機械の機構や動力などの設計に必要な工業力学を学ぶ。SI単位を理解し基本的な工業力学の計算ができるようになる。
総合計					9 240	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数 時間数	内容
商業実務	医療事務科	1	M-K15	医 療 保 険 制 度 ・ 関 連 法 規	2 30	元医療事務員の講師より、医療関連法規、医療保険の仕組み、医療の歴史等検定内容も含めた知識の習得を目指す。
商業実務	医療事務科	1	M-K18	基 礎 医 学	2 30	臨床検査技師の講師より医療秘書技能検定試験3級合格を目指し、医学的基礎知識である人体構造・臓器等の役割等や臨床医学の基礎知識を習得する。
商業実務	医療事務科	1	M-K22	診 療 報 酬 請 求 事 務 I	4 120	現役または元医療事務員の講師より、診療報酬の基礎・基本診療料～特掲診療料までの項目ごとの習得を目指す。計算・解釈ミスの理解を深め、自ら訂正できる技量を習得させる。
商業実務	医療事務科	2	M-K23	診 療 報 酬 請 求 事 務 II	4 120	元医療事務員の講師により、検定に関わる診療報酬の知識の習得及び返戻等の処理対応方法の習得、レセプト点検の実施方法を学ぶ。
商業実務	医療事務科	2	M-K25	検 定 対 策 II	3 90	元医療事務員の講師により、診療報酬請求事務能力認定試験合格を目指した対策授業を行う。
商業実務	医療事務科	2	M-K30	医 師 事 務 作 業 補 助	3 90	元医療事務員の講師により、医師の事務作業をサポートする医師事務作業補助者に必要とされる知識と技能を身につけ、検定試験合格を目指す。
商業実務	医療事務科	1	M-K33	介 護 基 礎	2 60	現役または元介護職の講師より、介護の基本理念や制度、体位変換、車いす・食事の介助等の知識と技術を学ぶ。
総合計					20 540	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数 時間数	内容
商業実務	デジタル経営学科	3	K-K37	会 計 学	2 30	会計事務所での勤務経験がある講師より、貸借対照表・損益計算書・キャッシュフロー計算書について学び、企業の現状と課題を簡潔に把握する能力を身につける。
商業実務	デジタル経営学科	3	K-K49	監 査 論	2 30	監査実務経験を有する講師が、監査計画・手続・調書作成を事例で解説し、重要論点を整理・説明する力を養う。
商業実務	デジタル経営学科	3	K-K48	経 営 管 理 論	2 30	起業・経営、会社運営の実務経験を持つ講師より経営管理の基礎を学ぶ。
商業実務	デジタル経営学科	3	K-K52	企 業 コ ン サ ル テ ィ ン グ	2 30	企業支援の実務経験を持つ講師より、経営課題の分析から解決策立案・実行支援まで学び、基礎的なコンサル力を養う。
商業実務	デジタル経営学科	1	K-K57	企 画 概 論	2 30	会社経営に関する実務経験者より、企画を立案するために必要な思考のフレームとデジタルツールの基礎を学ぶ。
商業実務	デジタル経営学科	1	K-K58	企 画 演 習 I	1 30	会社経営の実務経験を有する講師の指導のもと、地域課題を分析し、解決策を企画・立案して提案する力を身につける。
商業実務	デジタル経営学科	1	K-K59	企 画 演 習 II	3 90	会社経営の実務経験を有する講師の指導のもと、ビジネスプランコンテストに挑戦できる企画を作成し、実現性ある提案力を身につける。
商業実務	デジタル経営学科	3	K-K60	企 画 演 習 III	3 90	会社経営の実務経験を有する講師の指導のもと、ビジネスプランコンテストに挑戦できる企画を作成し、実現性ある提案力を身につける。
総合計					17 360	

「実務経験のある教員による授業科目」の一覧

分野	学科	学年	科目コード	科目名	単位数	内容
					時間数	
教育・社会福祉	こども保育科	1	H-K38	児 童 文 化	1	保育園・こども園での勤務経験がある教員が担当。児童文化財に精通している。特に、廃材利用や絵本に長けている。本科目では、児童文化財についての基礎を学び、実際に制作・触れることを行う。
					15	
教育・社会福祉	こども保育科	1	H-K40	音 楽	3	自宅での音楽教室・ヤマハ音楽教室など幼児から大人まで幅広く音楽を指導している講師が担当。幼児教育を意識した音楽表現の指導が出来る。本科目では、ピアノ・声楽について学ぶ。
					90	
教育・社会福祉	こども保育科	1	H-K43	実 習 指 導	2	実習担当教員は保育園やこども園での実務経験がある教員が、保育実習の事前または事後のフォローアップ指導を行う。
					60	
教育・社会福祉	こども保育科	1	H-S04	幼 児 と 音 楽 表 現	1	自宅での音楽教室・MOA美術館スマイル児童合唱団など幼児から大人まで幅広く音楽を指導実績のある教員が、幼児教育を意識した音楽表現の指導を行う。合唱や合奏を含め、幼児教育内の表現の一つ音楽表現を学ぶ。
					20	
教育・社会福祉	こども保育科	1	H-S12	音 楽 表 現 （ 指 導 法 ）	1	自宅での音楽教室・MOA美術館スマイル児童合唱団など幼児から大人まで幅広く音楽を指導実績のある教員が、幼児教育内で活用できる「うた紙芝居」を主に指導する。様々な音楽表現について学ぶことが出来る。
					20	
教育・社会福祉	こども保育科	1	H-S25	児 童 文 化	1	保育園・こども園での勤務経験がある教員が担当。児童文化財に精通している。特に、廃材利用や絵本に長けている。本科目では、児童文化財についての基礎を学び、実際に制作・触れることを行う。
					20	
教育・社会福祉	こども保育科	2	H-S28	保 育 実 習 I （ 保 育 所 ）	2	保育所での10日間の保育実習となり、「実践的教育から構成される科目」となる。なお、実習担当の教員は保育園やこども園での実務経験があり適切な実習指導が出来る。
					60	
教育・社会福祉	こども保育科	2	H-S30	保 育 実 習 事 前 事 後 指 導 I （ 保 育 所 ）	1	実習担当教員は保育園やこども園での実務経験がある教員が、保育実習の事前または事後のフォローアップ指導を行う。
					20	
総合計	9				12	
					305	